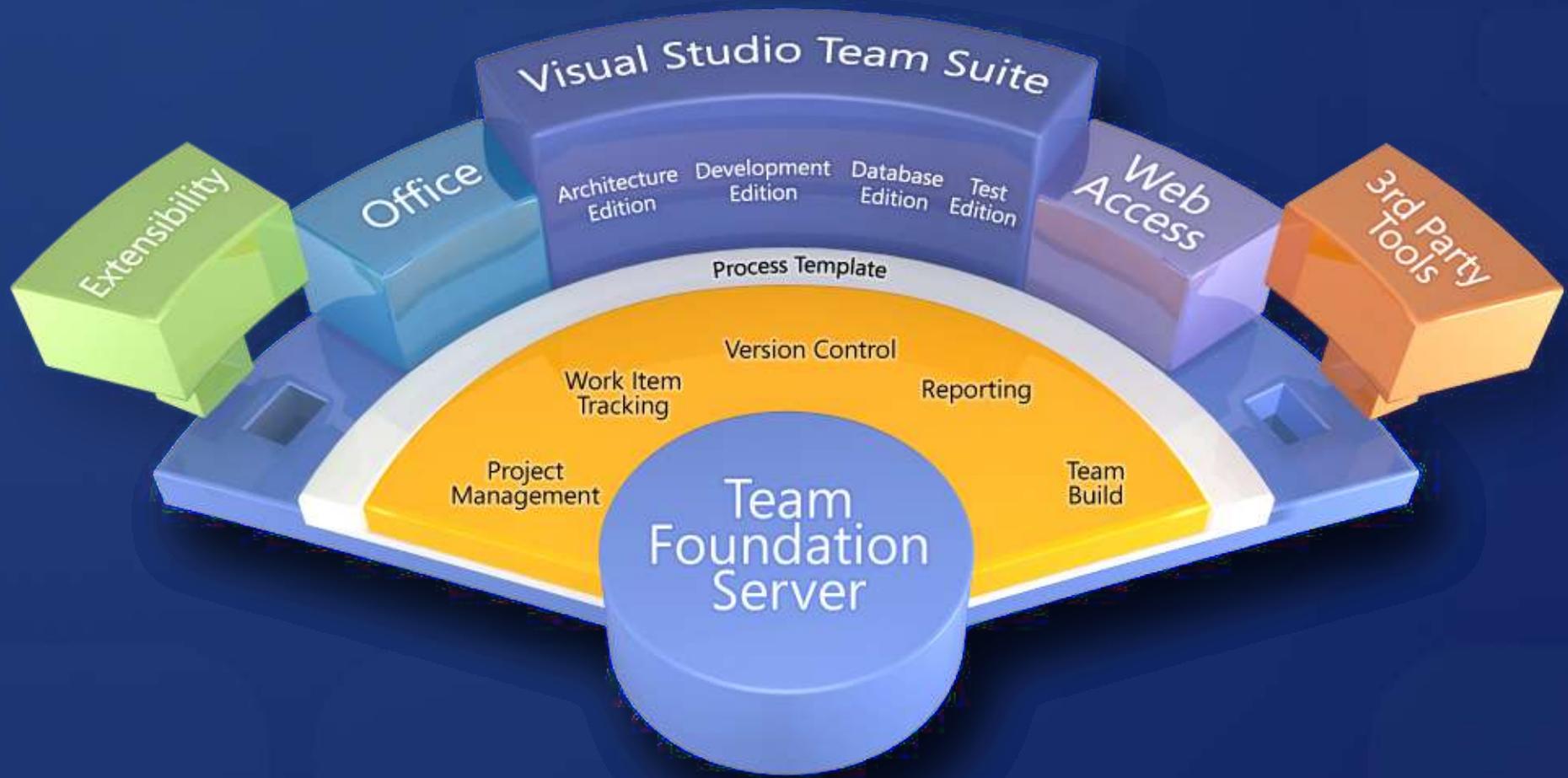


# Visual Studio Team System 2008

## Zusammenarbeit in verteilten Teams

Referent: Neno Loje  
MVP und MCTS für Team System  
[www.teamsystempro.de](http://www.teamsystempro.de)

# Kontext: Visual Studio Team System



# Typische Herausforderungen

- Gemeinsames Arbeiten über verteilte Standorte hinweg
  - Versionskontrolle, Code Review
- Zentrale Datenablage
  - für Spezifikationen, Pflichtenheft, etc.
- Nichts verpassen
  - Kommunikation und Benachrichtigungen

# Demo

## Zusammenarbeit in verteilten Teams

# Zusammenfassung

- Gemeinsames Arbeiten über verteilte Standorte hinweg
  - Webservices und TFS Proxy
  - "Shelves" unterstützen Code Reviews
- Zentrale Datenablage
  - Projektportal mit SharePoint-Technologie
- Nichts verpassen
  - Kommunikation via Work Items, E-Mail, IM

# Weiterführende Informationen

- ALM-Portal von Microsoft  
[www.microsoft.de/alm/](http://www.microsoft.de/alm/)
- VSTS-Produktwebseite  
[www.microsoft.de/visualstudio](http://www.microsoft.de/visualstudio)
- VSTS Information Days  
[www.msdn-online.de/infodays](http://www.msdn-online.de/infodays)

***Microsoft***<sup>®</sup>

*Your potential. Our passion.*<sup>™</sup>

© 2009 Microsoft Corporation All rights reserved

This presentation is for informational purposes only Microsoft makes no warranties, express or implied, in this summary