

MSDN Webcast:

Team Foundation Server

– Mehr als nur eine Versionsverwaltung!

Visual Studio Team System (Teil 1 von 10)

Veröffentlicht: 20. Februar 2008

Presenter:

Neno Loje, MVP für Team System

www.teamsystempro.de



Voraussetzungen

Wer sind Sie?

- Sie...
 - ... haben bereits den TFS und nutzen bisher nur kleine Teile?
 - ... haben eine konkrete Herausforderung, welche Sie lösen wollen?
 - ... müssen saubere Nachvollziehbarkeit und Transparenz sicherstellen können?
 - ...wollen sich einfach mal angucken, was es da von neues von Microsoft gibt?

Agenda

Was habe ich mit Ihnen vor?

- Warum tut Microsoft das?
- Was ist eigentlich “Team System”?
- Woraus besteht es?
- Was kann ich damit machen?
- Taugt es was?
- Löst es unser Problem?
- **Welche Teile können wir sinnvoll nutzen?**



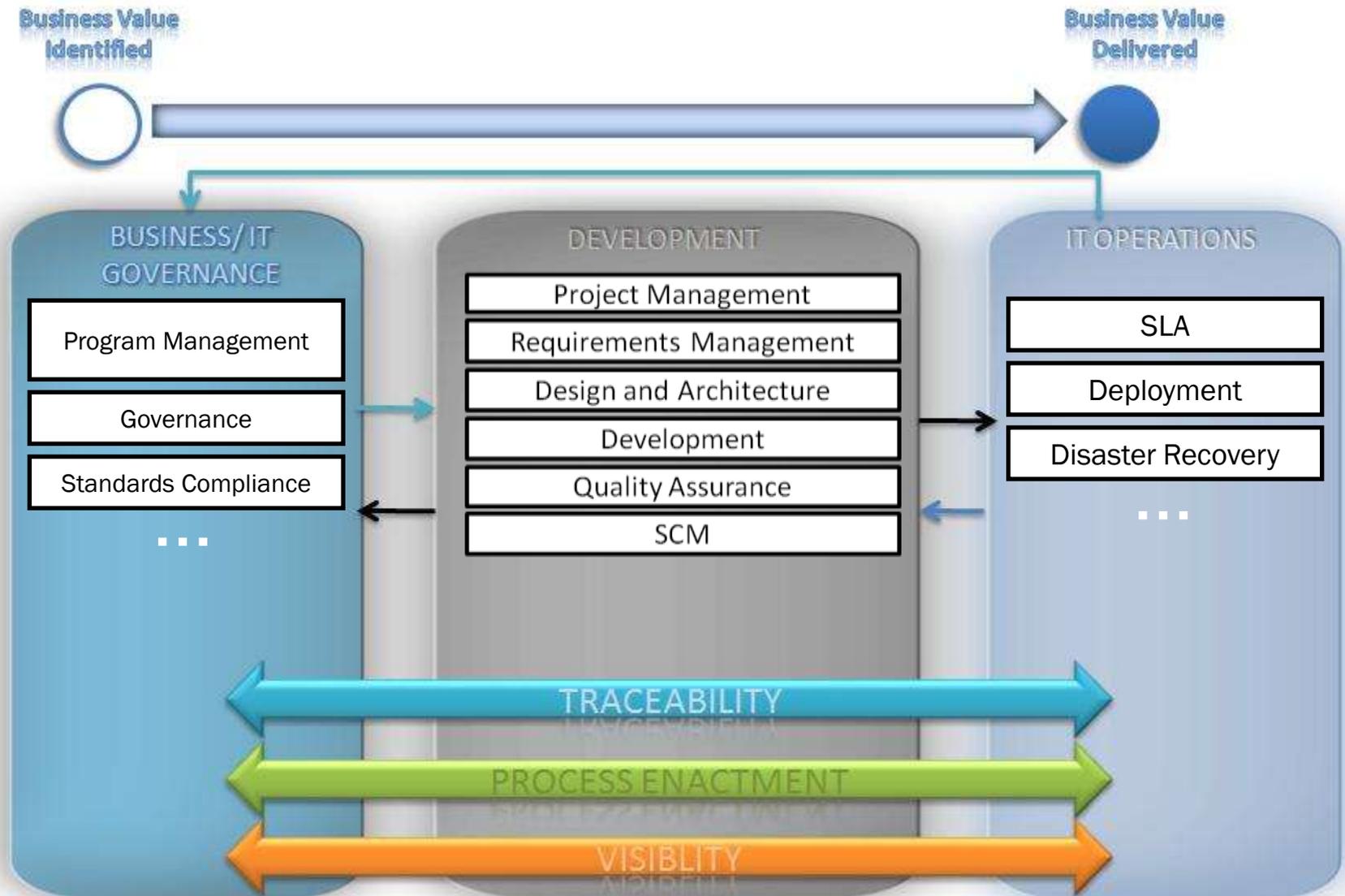
Begrifflichkeiten

- VSTS
= Visual Studio Team System
- TFS
= Team Foundation Server

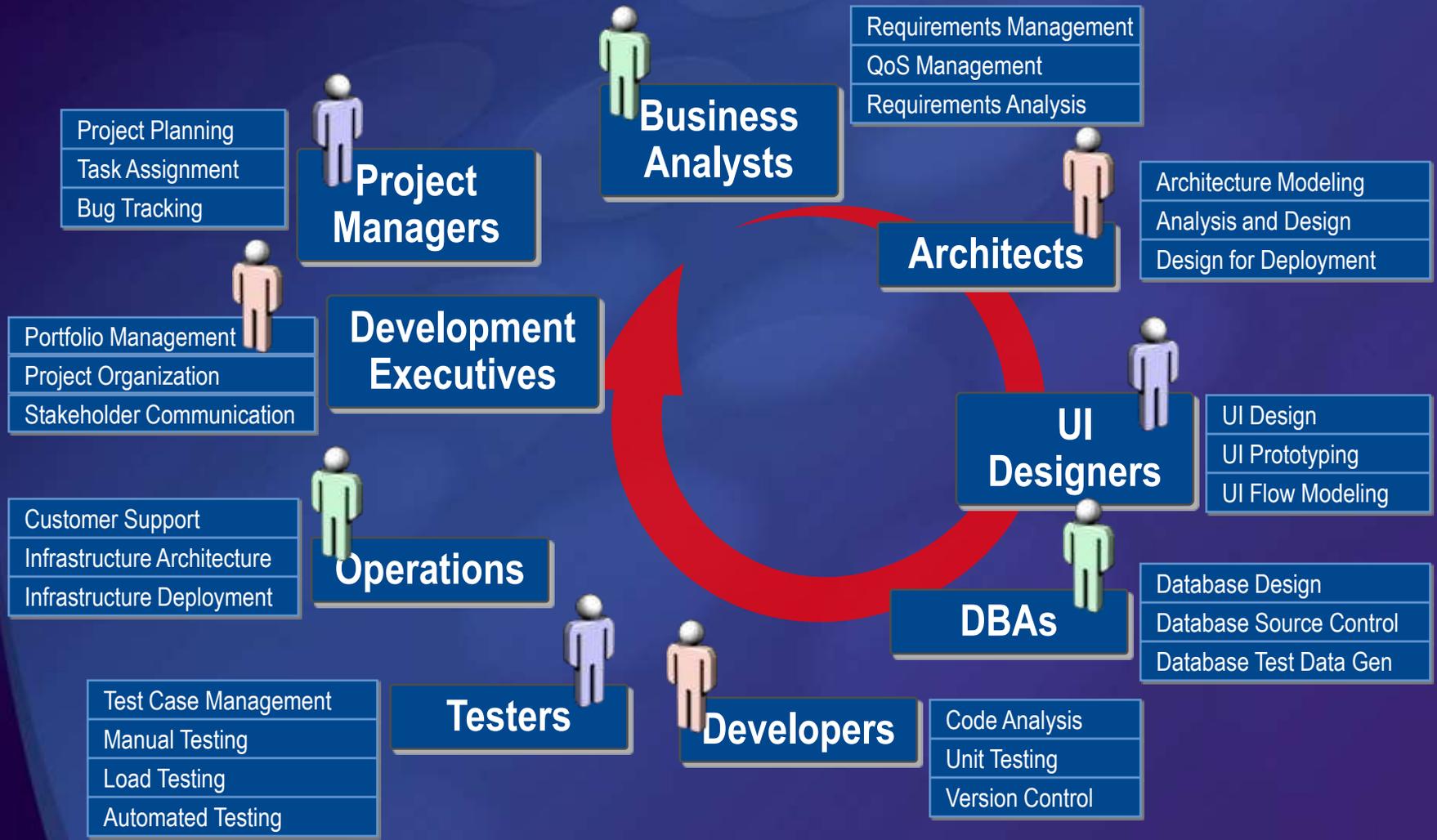
Neue Namen ab Visual Studio 2008

Visual Studio 2005	Visual Studio 2008
Visual Studio Team System	Visual Studio Team System 2008
Visual Studio 2005 Team Suite	Visual Studio Team System 2008 Team Suite
Visual Studio 2005 Team Edition for Software Architects	Visual Studio Team System 2008 Architecture Edition
Visual Studio 2005 Team Edition for Software Developers	Visual Studio Team System 2008 Development Edition
Visual Studio 2005 Team Edition for Software Testers	Visual Studio Team System 2008 Test Edition
Visual Studio 2005 Team Edition for Database Professionals	Visual Studio Team System 2008 Database Edition
Visual Studio 2005 Team Foundation Server	Visual Studio Team System 2008 Team Foundation Server
Visual Studio 2005 Team Test Load Agent	Visual Studio Team System 2008 Test Load Agent

Application Lifecycle Management



ALM-Rollen und Verantwortlichkeiten





Microsoft® Visual Studio®



Microsoft Visual Studio 2005 Team System



Microsoft Visual Studio 2005 Professional Edition



Microsoft Visual Studio 2005 Standard Edition

Microsoft
Visual Web Developer
Express Edition

Microsoft
Visual Basic
Express Edition

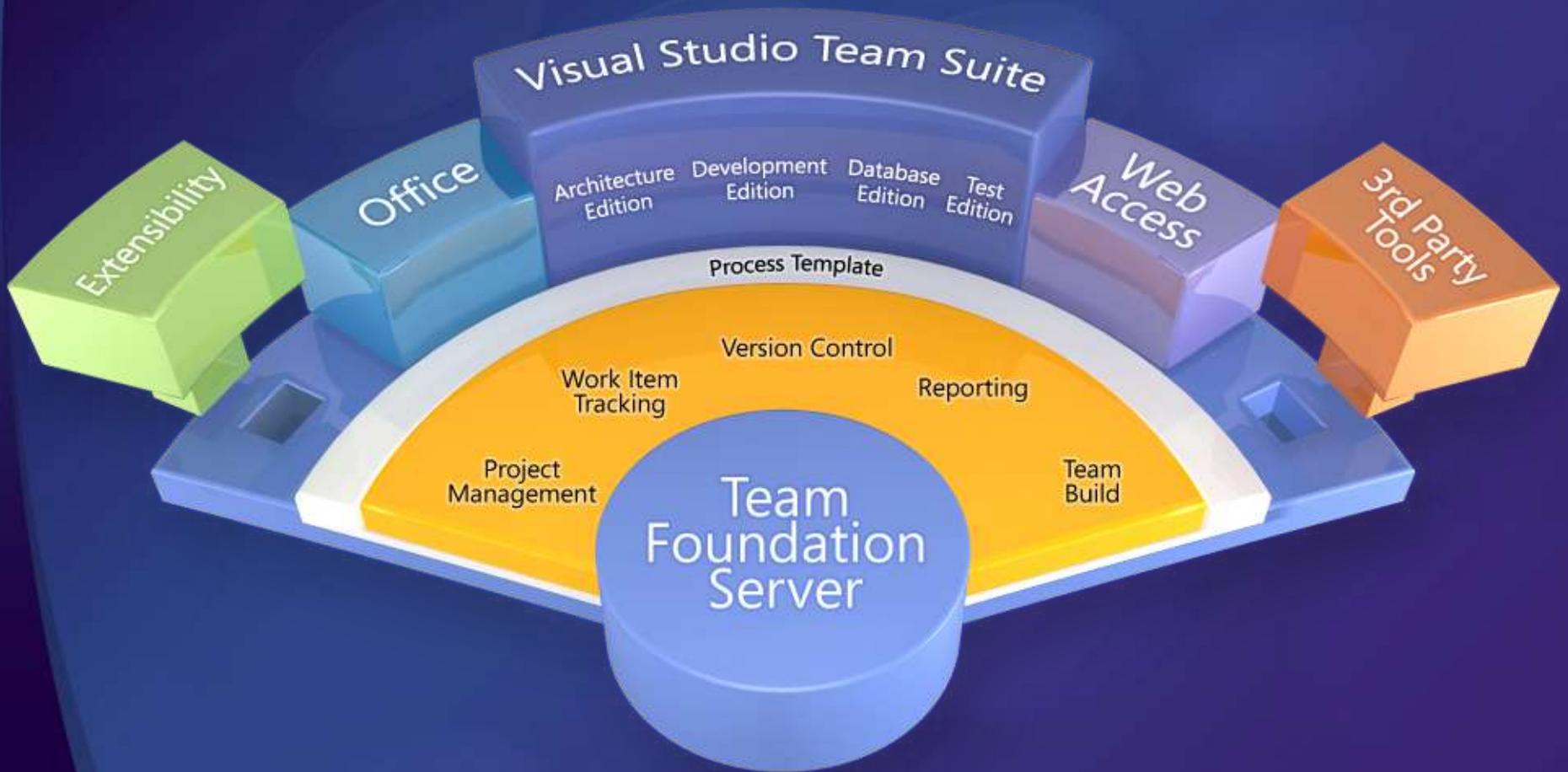
Microsoft
Visual C++
Express Edition

Microsoft
Visual C#
Express Edition

Microsoft
Visual J#
Express Edition

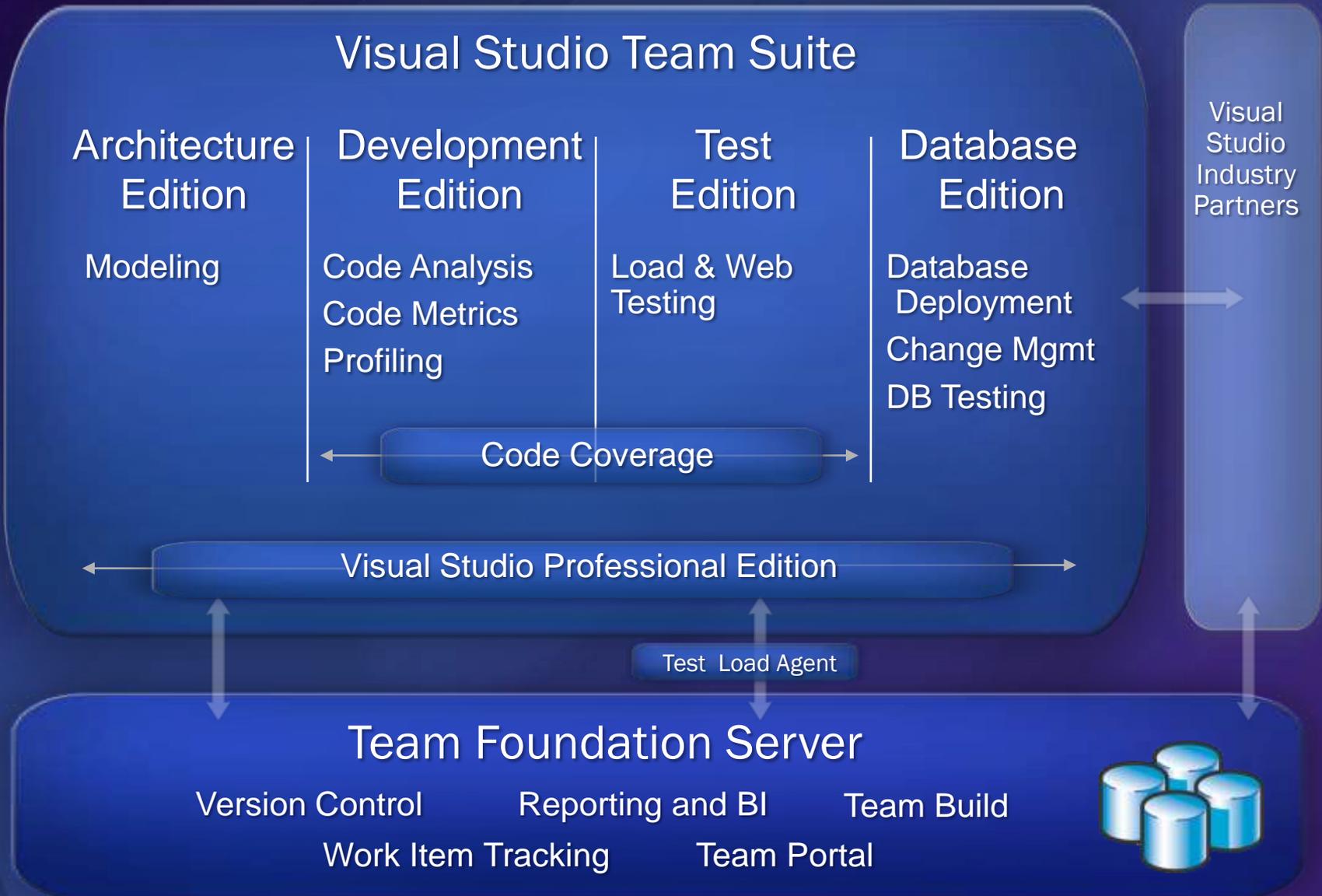
-
- Testers
 - Architects
 - Enterprise Devs
 - Consultants
 - Professionals
 - VB6 Devs
 - Part-Timers
 - Hobbyists
 - Students
 - Enthusiasts
 - Novices

Visual Studio Team System



Visual Studio Team System

MSF Process and Guidance



Demo

Der Softwareentwicklungszyklus mit
Team Foundation Server

Work Item Tracking



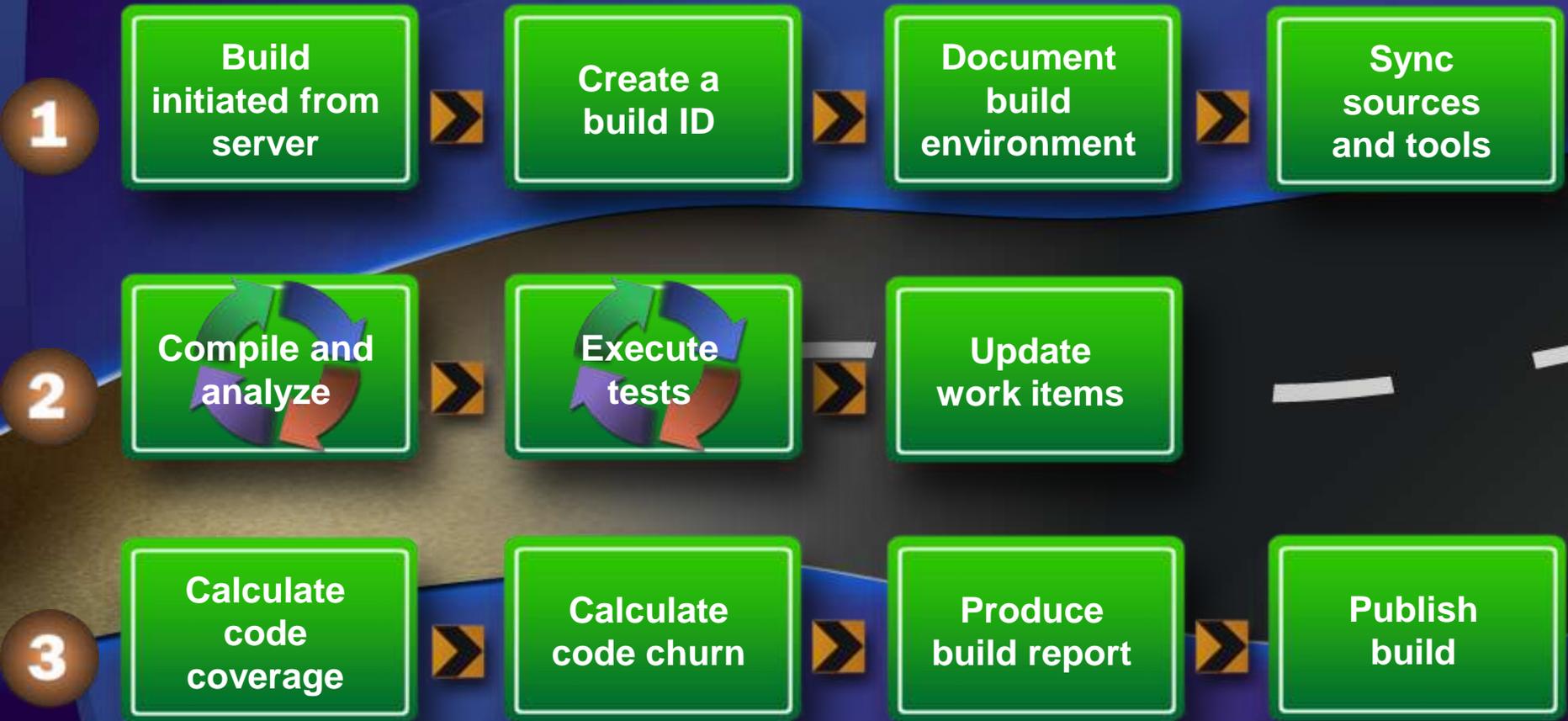
- Nicht nur Bugs: alle Arten von Aufgabenpaketen
 - Bugs, Tasks, Requirements, Change Requests, ...
- Die Basis für einen Software-Prozess
- Jedes Unternehmen arbeitet anders
 - Sie müssen in der Lage sein das Tool anzupassen!
 - Felder, Formulare, Regeln, Status
- Zwei mitgelieferte Methodologien
 - VSTS enthält das Microsoft Solutions Framework

Version Control



- Vollständige Unterstützung aller Funktionen einer modernen Versionsverwaltung
- Neue Versionsverwaltungsfunktionen
 - Integriertes Einchecken
 - Kombiniert Änderungen, Kommentare, Work Items, Regeln, Notizen, ...
 - Erweiterbare Eincheckrichtlinien
 - “Shelving”
 - Unterstützung für paralleles Arbeiten
- Enge Integration mit anderen Team System-Werkzeugen

Build Automation



Projektportal



- Fördert die Teamkommunikation
 - Spezifikationen, Diskussionen, Ankündigungen, Listen
 - Work Items (nur lesend), Berichte, öffentliche Builds
- Leichtgewichtiger Zugriff für gelegentliche Projektinteressierte
- Baut auf den Windows SharePoint Services auf
- Ergänzt durch Team System Web Access

Berichtswesen



- Verschafft Ihnen einen Überblick über die Daten des gesamten Systems
- Viele hilfreiche Berichte mitgeliefert
 - Diese können angepasst oder um eigene Berichte erweitert werden
- Baut auf den SQL Server Reporting Services auf

Roadmap

Wie geht es mit VSTS weiter?

- Visual Studio 2005
- Visual Studio 2008  heute
 - "Kleines" Release für VSTS und TFS
- In der Zwischenzeit
 - Service Pack 1
 - Service Release 1 für DB Pro
 - Power Tools
- Visual Studio Code Name "Rosario"  2009
 - Nächster großer Meilenstein

Zusammenfassung

Was sollten Sie mitnehmen?

- TFS ist mehr als nur eine Versionsverwaltung
 - Aufgabenverfolgung, Projektportal, Buildserver, Transparenz durch Berichte, ...
- Das eng verzahnte Zusammenspiel aus den Einzelteilen bringt die Vorteile
 - Work Items als zentrales Element
- Der TFS wurde dafür ausgelegt um angepasst zu werden
 - Mitgelieferte Prozessvorlagen sind nur Vorschläge

Nächste Schritte

Was können Sie jetzt tun?

1. TFS: Installation & Konfiguration
2. Nutzung der Versionsverwaltung
3. Aufsetzen der Buildprozesse
4. Verwaltung der Aufgaben

VSTS – weitere Angebote

Wie geht es weiter?

- Visual Studio Team System Information Day
 - Regelmäßige ganztägige Informationsveranstaltung von Microsoft
 - Inhalt: Welche Herausforderungen und Optimierungspotentiale in Softwareprojekten werden von Visual Studio Team System adressiert?
 - Format: Praxisnahe Demos & viel Raum für Diskussionen
 - Details & Anmeldung: www.event-team.com/events/visualstudio
- TeamConf 2008 – Die Visual Studio Team System Konferenz
 - Save the Date! 22.-24. April 2008 in München
 - Erste Informationen und Call for Papers: www.teamconf.de
- Lesestoff:
 - Team Development with TFS Guide – Pattern & Practices
<http://www.codeplex.com/TFSGuide>
 - Operations Guidance for Team Foundation Server
[http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/bb663036\(VS.80\).aspx](http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/bb663036(VS.80).aspx)

Webcast Serie

Visual Studio Team System 2008

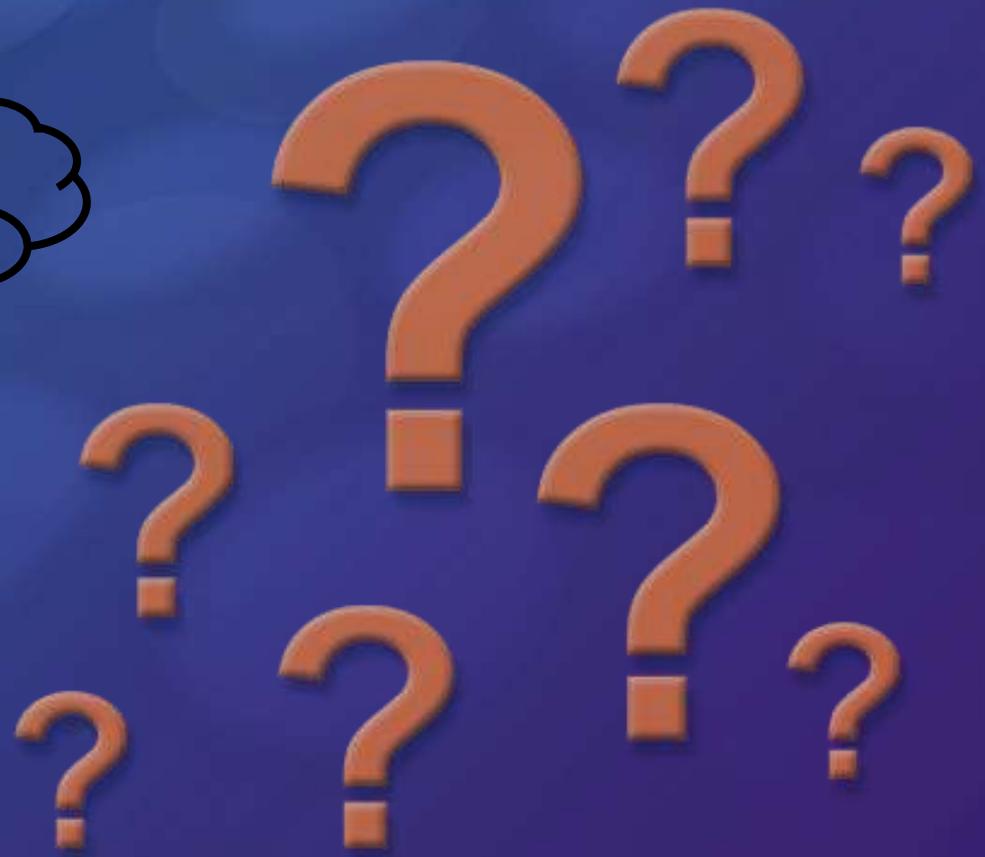
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 1 von 10) - Team Foundation Server - Mehr als nur eine Versionsverwaltung! Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	20.02.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 2 von 10) - Team Foundation Server 2008 - Was ist neu? Presenter: Neno Loje Typ: Standard Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	27.02.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 3 von 10) - Auf geht's: Installation und Migration auf den Team Foundation Server 2008 Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	05.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 4 von 10) - TFS 2008 für Entwickler: Arbeiten mit der neuen Versionsverwaltung Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	200	-	12.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 5 von 10) - TFS 2008: Mit definierten Buildprozessen und Continuous Integration zu mehr Softwarequalität Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	200	-	19.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 6 von 10) - TFS 2008 für Projektleiter: Projektmanagement, Arbeitsaufgaben und Berichte Presenter: Lars Roith Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	100	-	27.03.2008
<p>i Visual Studio Team System 2008 (Teil 7 von 10) - Datenbankentwicklung als Teil des Softwareentwicklungsprozesses Presenter: Neno Loje Typ: Serien-Webcast Technologiebereich: Dauer: N/A</p>	Teamentwicklung, Quellcodeverwaltung und Testen	200	-	02.04.2008

microsoft.de/msdn/webcasts/serien/MSDNWCS-0802-01.msp



Noch Fragen?:

nenno@teamfoundationserver.de



Microsoft[®]

Urheberrechtlicher Hinweis

- Dieser Vortrag wurde von Neno Loje (www.teamsystempro.de) im Auftrag der Microsoft Deutschland GmbH konzipiert.
- Einige Teile (C) Microsoft, USA.